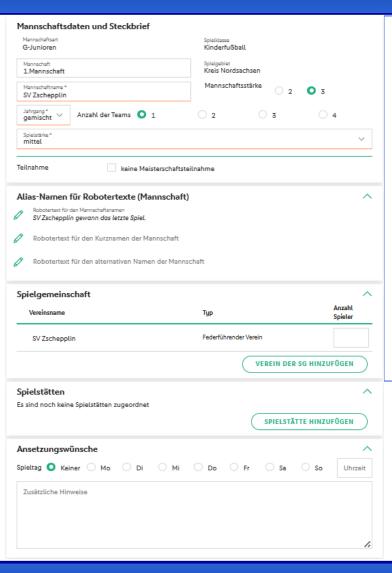




LEVILLE OF BELLEVILLE

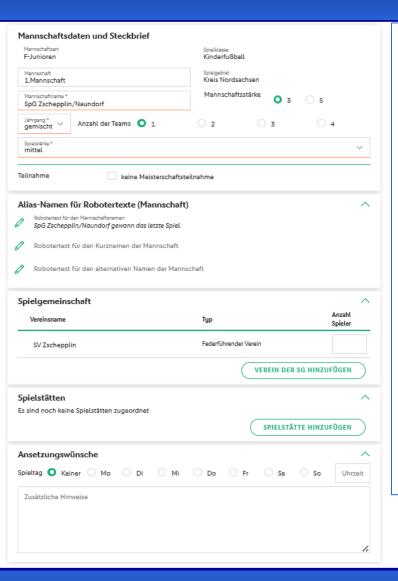
Meldebogen

Saison 2025/2026



G-Junioren

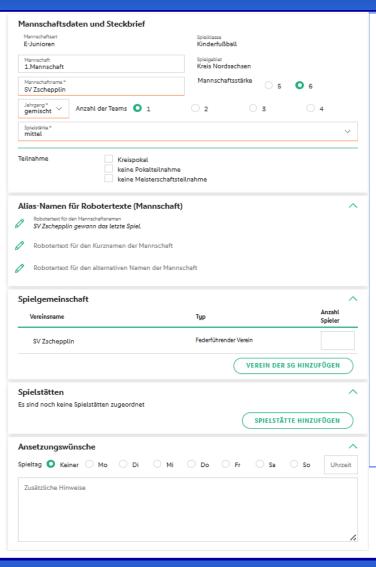
- Mannschaftsname
 - Bitte keine U-Bezeichnungen z.B. U6 oder Zahlen verwenden
 - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V,
 - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- Jahrgang
 - Sollte jahrgangsrein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- 3. Spielstärke
 - Bitte realistisch einschätzen, die Gruppeneinteilung soll nach Regionalität, Spielstärke und Mannschaftsstärke erfolgen
- 4. Mannschaftsstärke
 - 2 = 2vs2 und 3 = 3vs3 (empfohlen)
- 5. Anzahl Teams (immer 1 eintragen)
 - Richtwert 6-8 Kinder = 1 Team, ab 9 sollte **ein weiteres** Team gemeldet werden
- 6. Teilnahme (ignorieren)
 - Keine Meisterschaftsteilnahme, es gibt keinen Meisterschaftsspielbetrieb mehr



F-Junioren

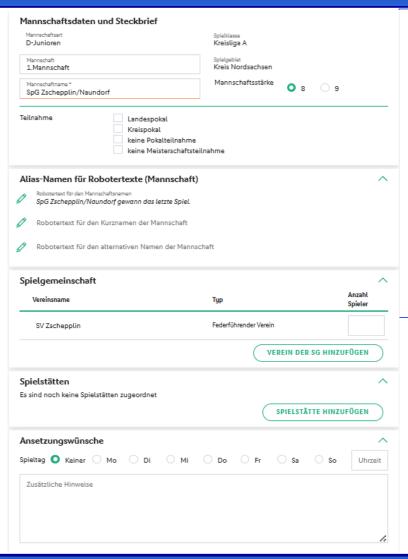
- Mannschaftsname
 - Bitte <u>keine</u> U-Bezeichnungen z.B. U8 oder Zahlen verwenden
 - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V,
 - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- Jahrgang
 - Sollte jahrgangsrein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- Spielstärke
 - Bitte realistisch einschätzen, die Gruppeneinteilung soll nach Regionalität, Spielstärke und Mannschaftsstärke erfolgen
- 4. Mannschaftsstärke
 - 3 = 3vs3 oder 5 = 5vs5 inkl. TW
- Mannschaften die spielen (immer 1 eintragen)
 - 3vs3 → Richtwert 6-8 Kinder = 1 Team, ab 9 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
 - 5vs5 → Richtwert 6-12 Kinder = 1 Team, ab 13 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
- 6. Teilnahme (ignorieren)
 - Keine Meisterschaftsteilnahme, es gibt keinen Meisterschaftsspielbetrieb mehr

Für spielschwache Mannschaften empfehlen wir den Modus 3vs3, Wechsel zum 5vs5 ist im Winter möglich!!



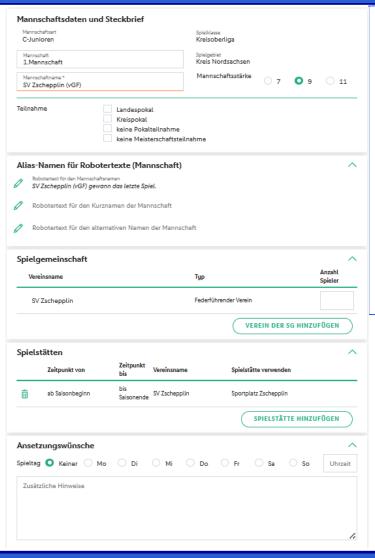
E-Junioren

- Mannschaftsname
 - Bitte <u>keine</u> U-Bezeichnungen z.B. U10 oder Zahlen verwenden
 - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V,
 - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- 2. Jahrgang
 - Sollte jahrgangsrein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- Spielstärke
 - Bitte realistisch einschätzen, die Gruppeneinteilung soll nach Regionalität, Spielstärke und Mannschaftsstärke erfolgen
- Mannschaftsstärke
 - 5 = 5vs5 inkl. TW oder 6 = 6vs6 inkl. TW
- 5. Mannschaften die spielen (immer 1 eintragen)
 - 5vs5 → Richtwert 6-10 Kinder = 1 Team, ab 12 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
 - 6vs6 → Richtwert 7-15 Kinder = 1 Team, ab 16 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
- 6. Teilnahme (ignorieren)
 - Kreispokal, es wird keinen klassischen Pokalspielbetrieb geben
 - Keine Pokalteilnahme, nicht notwendig siehe vorhergehenden Anstrich
 - Keine Meisterschaftsteilnahme, es gibt keinen Meisterschaftsspielbetrieb mehr



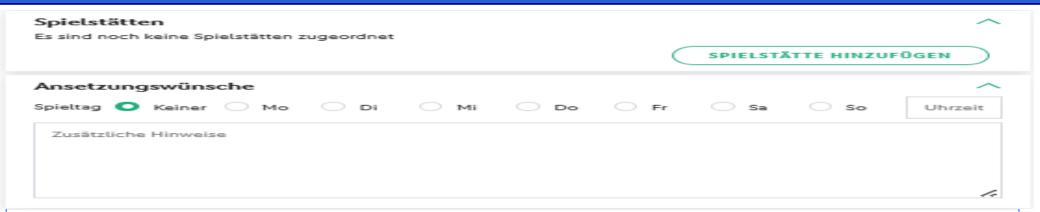
D-Junioren

- Mannschaftsname
 - Bitte <u>keine</u> U-Bezeichnungen z.B. U13 oder Zahlen verwenden
 - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V,
 - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- 2. Jahrgang
 - Sollte jahrgangsrein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- Mannschaftsstärke
 - 7vs7 also 8 auswählen
 - 7vs7 → Richtwert 9-14 Kinder = 1 Team, ab 18 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
- 4. Teilnahme
 - Sorgfältig ausfüllen, spätere Änderungen sind nicht mehr möglich



C-Junioren

- Mannschaftsname
 - Bitte keine U-Bezeichnungen z.B. U15 oder Zahlen verwenden
 - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V,
 - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- 2. Jahrgang
 - Sollte jahrgangsrein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- Mannschaftsstärke
 - 9vs9
 - 9vs9 → Richtwert 12-16 Kinder = 1 Team, ab 24 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
- 4. Teilnahme
 - Sorgfältig ausfüllen, spätere Änderungen sind nicht mehr möglich



Allgemeine Hinweise

- 1. Spielstätte
 - Es können in Bezug auf Zeiträume verschiede Spielstätten hinterlegt werden z.B.
 - o SpG Muster/Hausen Saisonbeginn bis 31.12. in Muster und 01.01. bis Saisonende in Hausen
 - o Saisonbeginn bis Ende Oktober Rasen, Anfang November bis Ende April Kunstrasen, Anfang Mai bis Saisonende Rasen
- 2. Spieltag
 - Wunschspieltag und gewünschte Anstoßzeit können hinterlegt werden.
 - Hinweis: Nicht alle Wünsche können bei der Ansetzung berücksichtigt werden
- 3. Zusätzliche Hinweise
 - Hier ist Platz für jegliche zusätzliche Hinweise z.B.
 - o für feststehende Termine wenn keine Heimspiele möglich sind
 - o Termine für Vereinsevents an denen z.B. KiFu-Festivals oder KiFu-Turniere gewünscht sind
 - 0
- 4. Gemeldete Mannschaften müssen an den Spieltagen verpflichtend antreten!
- 5. Die optimale Verteilung der Spieltage wäre
 - Sonntag: A, C, E, G
 - Samstag B, D, F



